

DLL-urile din foldere sunt pentru CLIENT (pe calculatorul unde ruleaza WME)!

Aplicatiile 32B trebuie sa utilizeze DLL-uri speciale pentru 32B.

Aplicatiile 64B trebuie sa utilizeze DLL-uri speciale pentru 64B.

Va rog cititi cu mare atentie indicatiile de mai jos, deoarece daca nu copiat in destinatia potrivita, executabilul x32 sau x64 nu-si gaseste DLL-urile.

Cazul 1:

Pe un calculator cu Windows 32, continutul arhivei din directorul PG_DLL_x32 in

C:\Windows\System32

Cazul 2:

Pe un calculator cu Windows 64:

2.A: Daca se folosesc **executabile pe 32B**: continutul arhivei din directorul PG_DLL_x32 in

C:\Windows\SysWOW64

2.B: Daca se folosesc **executabile pe 64B**: continutul arhivei din directorul PG_DLL_x64 in

C:\Windows\System32

*Desigur, daca se folosesc executabile atat pe 32B cat si pe 64B se executa atat de la pasul 2.A cat si 2.B.

Nota:

Pentru cei care folosesc exclusiv executabile de 64 sau exclusiv executabile de 32b:

Cele doua variante de DLL-uri au majoritatea nume IDENTICE, drept care **NU se pot pune ambele variante langa executabilul de WME, se pot pune dll-uri de 64b cu exe de 64b exclusiv, sau se pot pune dll-uri de 32b cu exe de 32b exclusiv.**